

A man and a woman are wearing VR headsets and holding controllers, standing in a digital environment. The background features a large, stylized, low-poly head of a man wearing a VR headset, with colorful geometric shapes and lines around it. The text "INGENIERÍA EN ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS" is overlaid in large, white, serif capital letters. A dark red diagonal shape is on the left side of the image.

INGENIERÍA EN ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

A yellow diagonal shape is on the left side of the text block.

Con el plan de estudios de Ingeniería en Animación y Videojuegos de UP Guadalajara formamos profesionales de la industria con un **enfoque hacia el desarrollo tecnológico mediante soluciones innovadoras**; con el respaldo de un programa diseñado para cumplir con las expectativas de empresas líderes en desarrollo de videojuegos, software, aplicaciones y contenido audiovisual.



INGENIERÍA EN ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

PROPUESTA DE VALOR

- ✓ Estudiar animación como Ingeniería permite ampliar tu campo laboral hacia un perfil más desarrollado y mejor pagado.
- ✓ Nuestra plantilla de profesores incluye la experiencia profesional de Jaime Jasso (ganador del Oscar por Avatar y Rango) y Daniel Schmid (Star Wars, Aladdin, The Mandalorian y El Libro de Boba Fett).
- ✓ Programa 4 + 1: Gradúate con 2 títulos al estudiar cuatro años de licenciatura más un año de especialidad.

PERFIL DE INGRESO

Ingeniería en Animación y Videojuegos es para ti si cuentas con las siguientes características:

- ✓ Interés por el dibujo, el arte digital, la tecnología y las matemáticas.
- ✓ Creatividad, imaginación y sentido de la inventiva.
- ✓ Disposición para trabajar en equipo.
- ✓ Capacidad de análisis y abstracción.
- ✓ Liderazgo y visión empresarial.
- ✓ Sentido de responsabilidad y compromiso social.

PERFIL DE EGRESO

Un egresado de Ingeniería en Animación y Videojuegos de la UP Guadalajara es capaz de desempeñarse con excelencia al:

- ✓ Desarrollar tecnologías por medio de programación.
- ✓ Desarrollo y prototipar apps.
- ✓ Manejar y procesar gráficas por computadora.
- ✓ Usar técnicas de inteligencia artificial.
- ✓ Usar técnicas para el manejo de imágenes.
- ✓ Crear efectos visuales.
- ✓ Crear contenido con animación digital.

CAMPO LABORAL

Como egresado de Ingeniería en Animación y Videojuegos de la UP Guadalajara obtendrás los conocimientos y las habilidades demandadas por compañías nacionales e internacionales en distintas áreas:

- ✓ El mercado de los videojuegos, las aplicaciones móviles y el desarrollo de software; destacan particularmente los simuladores para entrenamiento y juegos aplicados al desarrollo cognitivo.
- ✓ Los proyectos audiovisuales requieren de expertos en el uso de diferentes tecnologías en una producción, lo cual hace de este el mercado más ágil actualmente. Un campo que goza de buena remuneración y que representa retos de innovación constante.
- ✓ La visualización arquitectónica, la digitalización de nuevos productos y animación de procesos científicos conforman un mercado con enorme potencial de crecimiento.

PLAN DE ESTUDIOS (RUTA IDEAL)

PRIMER SEMESTRE

- Cálculo Diferencial 8
- Álgebra 8
- Análisis y Diseño de Algoritmos 8
- Geometría Descriptiva 6
- Dibujo Natural 4
- Animación de Personajes 4
- Historia de la Cultura 6

SEGUNDO SEMESTRE

- Cálculo Integral 8
- Ilustración Digital y Diseño de Personajes 4
- Programación Orientada a Objetos 8
- Programación Avanzada 8
- Principios de Fotografía y Video 6
- Modelación Digital 6
- Persona y Sociedad 6

TERCER SEMESTRE

- Álgebra Lineal 8
- Creatividad e Innovación 4
- Programación y Estructura de Datos 8
- Química 7
- Diseño de Escenarios 6
- Fundamentos Científicos para Ingeniería 7
- Ética 6

CUARTO SEMESTRE

- Cálculo Vectorial 8
- Matemáticas de la Computación 6
- Introducción a las Bases de Datos 6
- Efectos Visuales 6
- Entorno Económico 6
- Redacción 6
- Antropología Teológica I 4

QUINTO SEMESTRE

- Probabilidad y Estadística 8
- Ecuaciones Diferenciales 6
- Desarrollo de Aplicaciones WEB 6
- Procesamiento de Imágenes 6
- Circuitos Digitales y Eléctricos 5
- Contabilidad y Costos 6
- Antropología Teológica II 4

SEXTO SEMESTRE

- Álgebra Geométrica Conformal 6
- Soluciones Gráficas para Móviles 6
- Desarrollo de Plugins 6
- Técnicas de Evaluación Económica 6
- Seminario de Aplicaciones Alternativas 6
- Realidad Aumentada 6
- Filosofía Social 6

SÉPTIMO SEMESTRE

- Diseño de Interfaces 8
- Producción Audiovisual 6
- Desarrollo de Videojuegos 6
- Graficación Avanzada por Computadora 8
- Técnicas de Interpretación Avanzadas 4
- Hombre y Mundo Contemporáneo 6
- Optativa I 6

OCTAVO SEMESTRE

- Animación en 3D 6
- Taller de Creación de Portafolio 8
- Inteligencia Artificial en Videojuegos 6
- Simulación Gráfica 6
- Dirección de Empresas de Base Tecnológica 4
- Ética Profesional 6
- Optativa II 6

OPTATIVAS

- Animación Facial
- Desarrollo Avanzado de Plugins
- Modelos Probabilísticos
- Estereografía
- Simulación Discreta
- Fundamentos de Mercadotecnia

NOVENO SEMESTRE

- Especialidad

DÉCIMO SEMESTRE

- Especialidad

ESPECIALIDADES

- Automatización y Control
- Ciencia de Datos
- Diseño y Tecnología
- Dirección de Operaciones
- Efectos Visuales
- Ingeniería y Gestión de Proyectos
- Optimización de procesos
- Sistemas de Calidad
- Sistemas de Manufactura Avanzada



UNIVERSIDAD
Panamericana



admisionesupgdl.com

Campus Guadalajara

Álvaro del Portillo #49. Colonia
Ciudad Granja. Zapopan, Jalisco. CP: 45010

Contacto

admisionesgdl@up.edu.mx



Descarga la
App para iOS



Descarga la
App para Android